



Quelle: <https://images.app.goo.gl/voYFWQZUpvMtQGaq5>



Quelle: <https://images.app.goo.gl/BRrcyCAYMgSAsQLw5>

Berufsorientierung

Informatik

Beruf Informatiker*in

Was macht man da eigentlich genau?! 🤔

Definition Informatiker*in

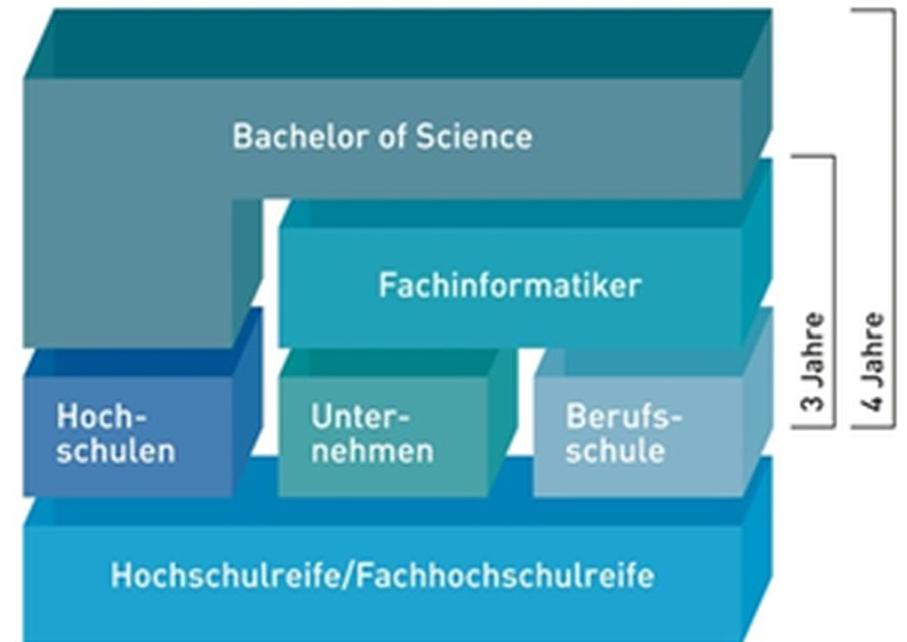
- Informatik → „Wissenschaft der systematischen Informationsverarbeitung“
- Stetige Suche nach Problemlösungen
- Entwicklung von Lösungsansätzen:
 - Programmierung / Wartung / Projektleitung
 - Software / Hardware
 - Systemlösungen / Administrator
- Arbeit mit komplexen Informations- und Steuerungssystemen
- Disziplinen der Informatik:
 - Theoretische Informatik
 - Praktische Informatik
 - Technische Informatik
 - Angewandte Informatik
- Technisches **und wirtschaftliches** Know-How!

Voraussetzungen

- Analytische Fähigkeiten
- Sehr gute Programmiermethoden
- Mathematik
- Begriffe und Verfahren aus theoretischer Informatik
- Kenntnisse über technischen Aufbau von Rechnern
- konstante Anpassung der Fachkenntnisse
- vertiefte Spezialisierung

Ausbildung

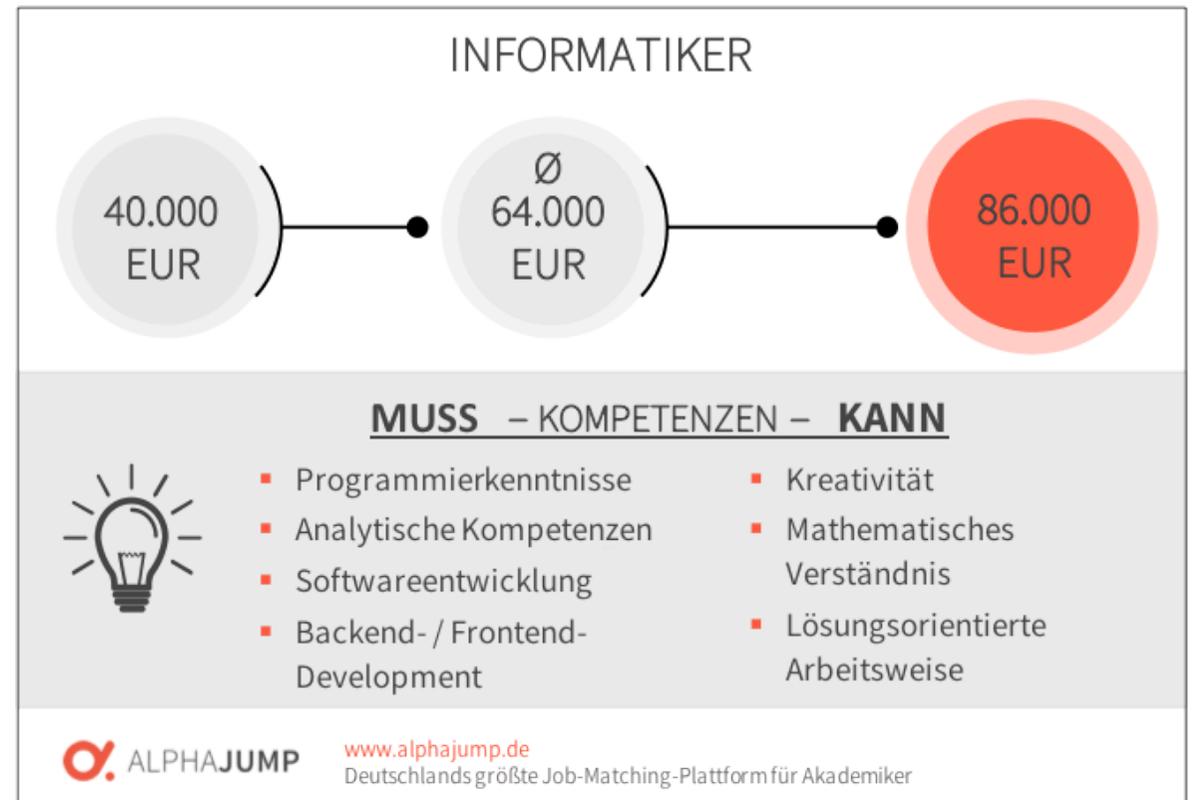
- Beruf als Informatiker → Bachelor oder Master (Hochschule oder Universität)
 - Bachelor → drei bis vier Jahre
 - Master → ein bis zwei Jahre
- Je mehr Berufserfahrung desto besser
 - Bachelor mit Berufserfahrung kann einem Master ohne vorgezogen werden!
- Aus- und Weiterbildung Informatik
 - Hochschulabschluss oder Weiterbildung dafür notwendig
 - Zweijährige Berufspraxis
 - Gute Englischkenntnisse



Quelle: <https://images.app.goo.gl/fY1r8Pc4cr6LqzyW6>

Kompetenzen

- Fachliche Kompetenzen
- IT-Trends orientiert
- Analytische Kompetenzen
- SAP Kenntnisse (ERP-System)
- Technologisches Verständnis
- Kommunikationsfähigkeit
- Anpassungsfähigkeit
- Kundenorientierung
- Kreative Lösungsfindung
- Viel Geduld



Quelle: <https://images.app.goo.gl/CFKF2HQv3T4ip8oW8>

Fachbereiche

BERUFLICHE FACHBEREICHE

- Netzwerkadmin
- Systemadministrator
- Fachinformatiker
- Informatikkaufmann
- IT-System-Kaufmann
- Software-Entwickler
- Softwaredesigner
- Webentwickler
- SAP-Berater
- Datenbankentw.
- Hardwareentwickler
- Mobile Entwickler
- Web-Designer
- Game Designer
- Security-Experte
- Anwendungsentw.
- Programmierer
- Data Scientist
- IT-Berater

UNIVERSITÄRE FACHBEREICHE

- Informatik
- Bioinformatik
- Geoinformatik
- Medieninformatik
- Wirtschaftsinform.
- Technische Informatik
- Medizinische Informatik
- Games Engineering
- Ingenieurinformatik
- Luft- und Raumfahrtinform.
- Maschinenbau Informatik
- Naturwissensch. Informatik

Aufgaben

- Entwicklung von Software und Hardware
- Wartung und Instandhaltung von Systemen
- Programmieren und modifizieren von Software
- Testen und Dokumentieren von programmierter Software
- Technisch verständliche Kundengespräche führen
- Erfassen von Kundenanforderungen
- Einflussgrößen und Probleme analysieren
- Nutzung diverser Entwicklungsmethoden
- Beschreiben komplexer Systeme



Quelle: <https://images.app.goo.gl/jkyGcQGTvt4gRbQv6>

Gehalt

- Abhängigkeit Gehalt Informatiker*in von der Berufserfahrung:
 - **Junior Informatiker*in** →
ca. 40.000 EUR bis 50.000 EUR
 - **Informatiker*in mit Erfahrung** →
ca. 55.000 EUR bis 65.000 EUR
 - **Senior Informatiker*in** →
ca. 69.000 EUR bis 86.000 EUR
- In welcher Branche verdient man das meiste als Informatiker*in? 🤔

| Branche | Monat | Jahr |
|--|-----------|------------|
| Luft- und Raumfahrt | 6.560 EUR | 78.722 EUR |
| Pharmaindustrie | 6.317 EUR | 75.808 EUR |
| Banken | 6.060 EUR | 72.726 EUR |
| Fahrzeugbau / -zulieferer | 5.912 EUR | 70.947 EUR |
| Maschinen- und Anlagenbau | 5.885 EUR | 70.630 EUR |
| Chemie- und Erdölverarbeitende Industrie | 5.841 EUR | 70.092 EUR |
| Telekommunikation | 5.831 EUR | 69.977 EUR |
| Metallindustrie | 5.745 EUR | 68.941 EUR |
| Versicherungen | 5.712 EUR | 68.550 EUR |
| Medien (Film, Funk, TV, Verlage) | 5.709 EUR | 68.518 EUR |

Quelle: <https://images.app.goo.gl/CFKF2HQv3T4ip8oW8>