

ARBEITSBLATT

AUTOMATEN – KARA EINFÜHRUNG

Einzelarbeit:

(Lies dir die Aufgabenstellung aufmerksam durch bearbeite die folgenden Aufgabenstellungen)

Beispiel Labyrinth:

1. Erstelle ein Labyrinth in Kara mit:
 - a. Größe: 12 x 12
 - b. Wege (frei) und Wände (Baumstämme) sind 1 Kästchen breit
 - c. Kara ist in der vorletzten Zeile
 - d. Ausgang (Kleeblatt) in der ersten Zeile

2. Finde einen Weg durch das Labyrinth. Bevor du startest überlege dir wie sich Kara verhält, wenn eine
 - a. Kreuzung oder
 - b. Sackgasse erreicht wird und notiere deine Vermutung

3. Bewege Kara durch das Labyrinth und notiere dir, welche Befehle man Kara geben muss. Wenn du zu Kreuzungen oder Sackgassen kommst, verwende das oben beschriebene Verhalten für Kara